

die Gabeln der Philosophen		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Warteschlangen		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Wasserherstellung		<input type="checkbox"/>		
Pipeline		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Die Gabeln der Philosophen



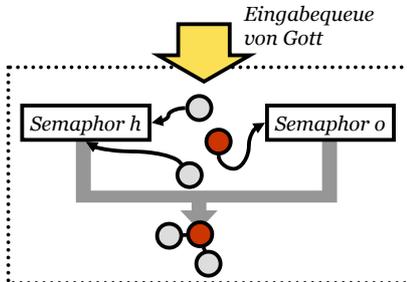
Warteschlangen



Wasserherstellung



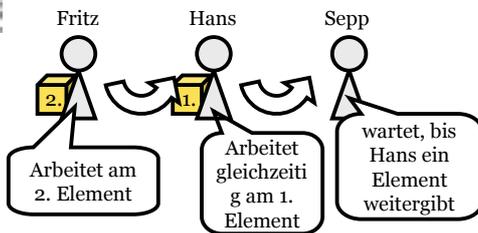
- Wasser besteht aus
- 2 Wasserstoff
 - 1 Sauerstoff



Pipeline



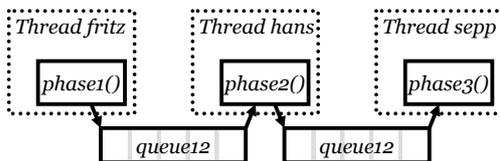
ein Fließbandprozess, an dem mehrere Arbeiter beteiligt sind und relativ unabhängig voneinander arbeiten können



Pipeline implementiert in C#



- Arbeiter sind **Threads**
- Weitergereicht wird über eine **Queue**



Der Arbeiter wartet, bis etwas in der Queue ist:
`while (q.Count == 0) {}`

Die Queue muss atomar funktionieren:
`Queue q = Queue.Synchronized(new Queue());`
